**WARPING**

Fungsi ini akan membuat sebuah gambar menjadi gambar layaknya jajargenjang. Untuk fungsi ini saya memiliki Batasan adalah gambar yang ingin di warping harus memiliki pixel yang sama ( contohnya 400x400 ). Lalu konsep dari warping ini akan saya jelaskan dengan matriks di bawah ini :

Matriks grayscale awal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **5** | **5** | **4** | **4** |
| **5** | **5** | **4** | **4** |
| **3** | **3** | **2** | **2** |
| **3** | **3** | **2** | **2** |

Matriks grayscale setelah di warping :

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **0** | **0** | **0** | **5** | **5** | **4** | **4** |
| **0** | **0** | **5** | **5** | **4** | **4** | **0** |
| **0** | **3** | **3** | **2** | **2** | **0** | **0** |
| **3** | **3** | **2** | **2** | **0** | **0** | **0** |

**CARA PENGGUNAAN PADA MATLAB**

[ matriks\_Warping ] = Warping( matriks\_grayscale );

imshow(matriks\_Warping);